# Reversi opdracht Webdev

## Client

Functionele eisen:

* De webapplicatie moet de officiële regels van Reversi volgen.
* De webapplicatie biedt aan om met andere mensen te kunnen spelen (Multiplayer)
* De webapplicatie heeft een gebruikersinterface die gemakkelijk te gebruiken is voor de speler(s).
* De gebruiker moet de optie krijgen om een spel aan te kunnen maken.
* De webapplicatie moet spelers voorzien van informatie zoals de tijd die is verstreken, het aantal zetten dat is gedaan, en andere relevante informatie.

Niet-functionele eisen:

* De webapplicatie moet snel en responsief zijn, zodat de spelers het spel zonder vertraging kunnen spelen.
* De webapplicatie moet beveiligd zijn tegen aanvallen en de privacy van de gebruikers beschermen.
* De webapplicatie moet schaalbaar zijn, zodat het kan worden gebruikt door een groot aantal spelers tegelijk.

## Server

Functionele eisen:

Niet-functionele eisen:

## Security

Functionele eisen:

Niet-functionele eisen: